

La Secte Final Fantasy VII

L'histoire de la "secte" autour de *Final Fantasy VII*, communément appelée la "Maison Final Fantasy VII", est une étrange et troublante légende urbaine qui a émergé au début des années 2000. L'un des témoignages les plus marquants concerne Zack, un jeune étudiant désorienté qui, à cette époque, cherchait désespérément un sens à sa vie. Ce qui semblait au départ être une simple rencontre entre passionnés de jeux vidéo va rapidement se transformer en un cauchemar.

Zack tombe sous l'influence d'une femme nommée Jennifer Cornett, une personnalité obscure et obsédée par le RPG culte *Final Fantasy VII*. Jennifer, avec son charisme inquiétant, parvient à attirer autour d'elle un groupe de jeunes gens également fans du jeu, mais qui, comme elle, vont plus loin que de simples discussions sur des personnages fictifs. Convaincus d'avoir une connexion spirituelle ou mystique avec le jeu, ces adeptes commencent à croire qu'ils sont en réalité des incarnations vivantes de ses personnages. Jennifer elle-même se voyait comme une réincarnation de Jenova, une entité puissante du jeu, et persuadait ses suiveurs que leurs destins étaient intimement liés aux événements de *Final Fantasy VII*.

Secte / Religion - 4 octobre 2024 - Wakonda - CC BY 2.5